



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DA TRADIÇÃO GAÚCHA - CBTG
DEPARTAMENTO DE ESPORTES
JOGOS TRADICIONALISTAS
SÚMULA DO JOGO DE TRUCO DE AMOSTRA - Modalidade - TRIO

MTG/Federação:			X	MTG/Federação:		
NOME DO TRIO	Nº DO TRIO	TENTOS MARCADOS	PARTIDAS	TENTOS MARCADOS	Nº DO TRIO	NOME DO TRIO
			1ª			
			2ª			
			3ª			
SOMA DOS TENTOS MARCADOS			X		SOMA DOS TENTOS MARCADOS	

Obs.: O trio que ganhar duas partidas consecutivas, marcará 3 partidas ganhas e 90 tentos e o perdedor 0 (zero) partida + a soma dos pontos marcados nas 2 partidas que perdeu.

TRIO VENCEDOR	
PARTIDAS VENCIDAS	
TENTOS MARCADOS	
Assinatura do Capataz Trio Vencedor	

TRIO PERDEDOR	
PARTIDAS VENCIDAS	
TENTOS MARCADOS	
Assinatura do Capataz Trio Perdedor	

Loca e Data:

Nome do Árbitro/Assinatura

Responsável p/Dep. De Truco

Diretor de Esportes da CBTG



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DA TRADIÇÃO GAÚCHA - CBTG
DEPARTAMENTO DE ESPORTES
JOGOS TRADICIONALISTAS
SÚMULA DO JOGO DE TRUCO DE AMOSTRA - Modalidade - TRIO

MTG/Federação:			X	MTG/Federação:		
NOME DO TRIO	Nº DO TRIO	TENTOS MARCADOS	PARTIDAS	TENTOS MARCADOS	Nº DO TRIO	NOME DO TRIO
			1ª			
			2ª			
			3ª			
SOMA DOS TENTOS MARCADOS			X		SOMA DOS TENTOS MARCADOS	

Obs.: O trio que ganhar duas partidas consecutivas, marcará 3 partidas ganhas e 90 tentos e o perdedor 0 (zero) partida + a soma dos pontos marcados nas 2 partidas que perdeu.

TRIO VENCEDOR	
PARTIDAS VENCIDAS	
TENTOS MARCADOS	
Assinatura do Capataz Trio Vencedor	

TRIO PERDEDOR	
PARTIDAS VENCIDAS	
TENTOS MARCADOS	
Assinatura do Capataz Trio Perdedor	

Loca e Data:

Nome do Árbitro/Assinatura

Responsável p/Dep. de Truco

Diretor de Esportes da CBTG
